

# REGOLAMENTO DI TIRO A PALLA CON FUCILE A ANIMA LISCIA

Il Tiro a palla con fucile a anima liscia è organizzato su un poligono di tiro con bersagli (sagome) posti fissi e o correnti a 50 metri. Le postazioni di tiro saranno attrezzate con accorgimenti tali da garantire che i proiettili non escano dalla zona di tiro. E' permesso la partecipazione alle gare solo ai tiratori in possesso di tessera FITAV in corso di validità o in possesso di Tessera di Società Venatorie convenzionate con la FITAV

- 1) I concorrenti debbono essere muniti di regolare licenza di porto d'armi per uso caccia o per uso sportivo, in corso di validità.
- 2) Le postazioni di tiro saranno conformi al regolamento in vigore in ogni paese interessato. Ogni postazione di tiro dovrà essere attrezzata di accorgimenti tali da garantire che i proiettili non escano dalla zona di tiro.

I bersagli fissi saranno posti a 50 metri. Auspicabili il dispositivo di ritorno a cavi o un sistema di lettura elettronico dei risultati.

Il bersaglio del cinghiale corrente sarà sparato ad una distanza di 50 metri alternativamente da sinistra a destra e da destra a sinistra in una finestra di tiro di 10 metri. La velocità sarà regolata per permettere di vedere il bersaglio per un lasso di tempo pari a 2,5 secondi sia da sinistra a destra che da destra a sinistra.

Per la forma dei bersagli, si potrà fare riferimento a quelli utilizzati nel Tiro Combinato Da Caccia.

L'organizzazione può usare bersagli centrali intercambiabili (specchi) che includono almeno i cerchi del 10, 9, 8 ma un **giudice** deve essere sempre presente durante la sostituzione del bersaglio. Ogni tiro al di fuori dello specchio, ma in zona punti sarà aggiunto al punteggio. Sullo specchio deve essere indicato dal **giudice** il numero di colpi che sono fuori dallo stesso e il loro punteggio. Questi fori dovranno essere otturati da un bollino adesivo.

L'uso di specchi dovrà essere adottato su tutti i bersagli in una stessa competizione e per tutti i tiratori in maniera uniforme.

- 3) L'arma consentita è il fucile calibro 12 o 20 a anima liscia, ad esclusione dei fucili a pompa, a anima raggiata (paradox) canne forate/compensate e canne con spegnifiamma, conforme alle leggi in vigore in materia di armi, munita solo di mire metalliche (escluse le Ghost Ring). E' vietata qualsiasi forma di mirino luminoso o puntatore attivo e passivo (raggio laser proiettato sulla sagoma e puntatore rosso olografico da cui si traguarda la sagoma) comprese le ottiche. **(Per le armi con ottiche / punti rossi è possibile la partecipazione alle gare con una classifica a parte)**. E' ammessa la sola sostituzione degli strozzatori. Le armi dovranno essere di un modello in commercio e non dovranno essere né del tutto né in parte modificate. La tracolla e le cinghie sulle armi sono vietate.

Nel caso di incidente di tiro (difetto di funzionamento) con la propria arma, indipendentemente dalla ragione, il tiratore dovrà restare con la propria arma puntata verso l'area di tiro, senza aprire il suo fucile o toccare la scura, fino a quando l'arma non è stata esaminata dal giudice arbitro. Se l'arbitro ritiene che l'arma è difettosa e non può essere riparata rapidamente, il tiratore può utilizzare un'altra arma con il consenso dell'arbitro a condizione che possa procurarsela nei tre minuti successivi alla dichiarazione dell'arma non funzionante. L'uso di una sola arma in due tiratori consecutivi è vietato.

- 4) Il fucile può essere caricato con **una sola cartuccia** a palla per volta.
- 5) I tiratori potranno utilizzare solo cartucce da tiro **28 gr.** per il calibro 12 e **25 gr.** per il calibro 20 (**escluse le magnum o semimagnum**) **conformi agli standard stabiliti dalle leggi vigenti.** I Giudici Arbitri potranno a loro discrezione effettuare dei controlli e se un tiratore verrà sorpreso ad utilizzare cartucce diverse da quelle su indicate sarà squalificato senza rimborso delle iscrizioni.
- 6) E' consentito tirare massimo 4 colpi a sagoma, **in un tempo massimo di 4 minuti,** con un numero di sagome variabile per ogni gara su decisione della Società organizzatrice.
- 7) E' consentita la sola posizione in piedi senza nessun tipo di appoggio del fucile o delle parti del corpo.
- 8) Il punteggio viene calcolato in base al numero del cerchio colpito. Per assegnare il punteggio superiore è necessario che il foro prodotto dalla palla **sia tangente** il bordo esterno del cerchio cui il punteggio si riferisce. I punteggi saranno rilevati da un arbitro ufficiale sulla sagoma ed il punteggio totale sarà registrato su un altro referto siglato da ogni tiratore.
- 9) Se al termine della gara due o più concorrenti dovessero risultare primi a pari punteggio, si effettuerà uno spareggio su una nuova sagoma. lo spareggio per il primo e secondo posto si effettuerà sempre a quattro colpi, mentre per l'assegnazione dal terzo posto in poi, in caso di parimerito, si effettuerà invece uno spareggio a solo due colpi.
- 10) I concorrenti prima dell'iscrizione sono tenuti a prendere nota ed osservare il presente regolamento e chiedere eventuali chiarimenti al comitato organizzativo.
- 11) Il controllo dell'arma può essere effettuato da parte del giudice in modo casuale.
- 12) Le decisioni del coordinatore e della giuria sono insindacabili.
- 13) Eventuali infrazioni potranno causare l'estromissione del concorrente dalla gara. Se un tiratore tiene un comportamento che l'arbitro ritiene pericoloso, potrà, dopo essere stato avvisato una volta, essere espulso dalla competizione
- 14) La chiusura delle iscrizioni decisa a discrezione del Coordinatore della gara.
- 15) Per disposizione di P.S. i fucili dovranno essere custoditi personalmente. Si fa divieto assoluto di abbandonare fucili incustoditi nelle rastrelliere.
- 16) Ogni tiratore risponde della propria imperizia ed imprudenza ed assolve all'istante la Società da qualsiasi responsabilità. La stessa declina ogni responsabilità per danni od altro di qualsiasi natura, a persone cose o animali, sopravvenuti sui propri campi di tiro ed il fatto di aver pubblicato quanto sopra nei propri programmi, messi a disposizione di tutti, la assolve e la tutela.
- 17) Le protezioni per udito sono obbligatorie per tutti (tiratori ed accompagnatori nelle vicinanze del posto di tiro) sempre.
- 18) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, vigono le norme del Tiro Combinato da Caccia (relative al tiro di campagna) e alle Norme Generali FITAV.